

4-7  
Jahre

# TIER-SET

## Zu Besuch bei der Tierärztin

**Interaktive Spielwelt für 3 tiptoi® Tiere  
für 1 Spieler von 4-7 Jahren**

Konzept & Text: Jens Merkl

Illustration: Dynamo Limited

Design: ideo, Serviceplan, kinetic, factor product,  
DE Ravensburger, Vera Bolze (Spielanleitung)

Fotos: Becker Studios

Redaktion: Regina Sellmair und Markus Mayer

Ravensburger® Spiele Nr. 00 747 9

Das audiodigitale Lernsystem

tiptoi®  
macht Wissen lebendig

## Komm und hilf in der Tierarzt-Praxis!

Auch unsere geliebten Haustiere müssen ab und an zum Arzt. Das ist meistens gar nicht schlimm, aber trotzdem ganz schön aufregend. Warst du schon einmal beim Tierarzt? Entdecke die verschiedenen Räume der Praxis und hilf der Tierärztin dabei, die kleinen Patienten zu versorgen. Finde heraus, weshalb die Hündin Pia keinen Appetit hat und streichle das Kaninchen Marlo, während es behandelt wird. Frau Dr. Drexler kann deine Hilfe gut gebrauchen!



Ravensburger

**Liebe Eltern,  
das Tier-Set „Zu Besuch bei der Tierärztin“ funktioniert nur mit dem original Ravensburger tiptoi-Stift. Der führt durch das Spiel und erklärt immer genau, was es als Nächstes zu tun gibt.**

Vor dem ersten Spiel laden Sie bitte die Audiodatei für das Tier-Set „Zu Besuch bei der Tierärztin“ auf den Stift.

Eine ausführliche Anleitung, wie eine Audiodatei auf den Stift geladen wird, liegt dem tiptoi-Stift bei.

Im Folgenden deshalb nur die Kurzfassung:

Um eine Audiodatei auf den Stift zu laden, benötigen Sie das Programm „tiptoi® Manager“. Schließen Sie dazu den tiptoi-Stift mit dem Verbindungskabel an Ihren Computer an. Sie finden ein Verzeichnis „tiptoi“ nun unter Computer (bzw. Arbeitsplatz) oder direkt auf Ihrem Schreibtisch (falls Sie Mac OS X verwenden).

Falls nicht bereits geschehen, installieren Sie bitte den „tiptoi® Manager“ auf Ihrem Computer. Starten Sie anschließend den „tiptoi® Manager“. Laden Sie dort die Audiodatei für das Tier-Set „Zu Besuch bei der Tierärztin“ über den Menüpunkt „Produkte“ auf Ihren tiptoi-Stift.



# Inhalt

- 1 1 Berner Sennenhund (Hündin Pia)
- 2 1 Katze, sitzend (Kater Juni)
- 3 1 Kaninchen (Marlo)
- 4 1 Steuerungsleiste
- 5 3 Behandlungs-Plättchen
- 6 1 Behandlungstisch, bestehend aus zwei Teilen
- 7 1 Tierarztpraxis, bestehend aus zwei Wänden
- 8 3 Behandlungs-Chips
- 9 1 Empfangstheke
- 10 1 Untersuchungslampe
- 11 2 Röntgen-Plättchen
- 12 1 Ultraschall-Plättchen
- 13 1 Waage



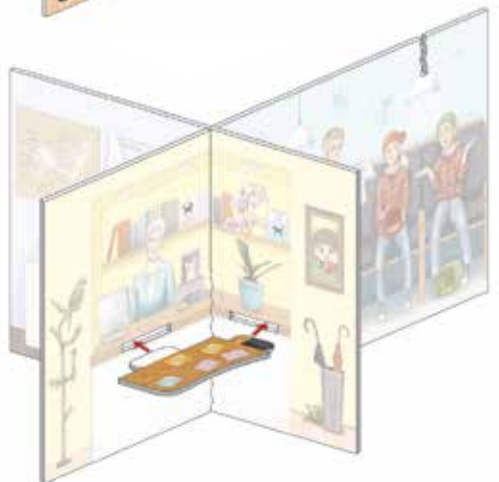
## Aufbau und Spielvorbereitung

- Löse zunächst alle Teile aus dem Karton und lege sie vor dir ab.

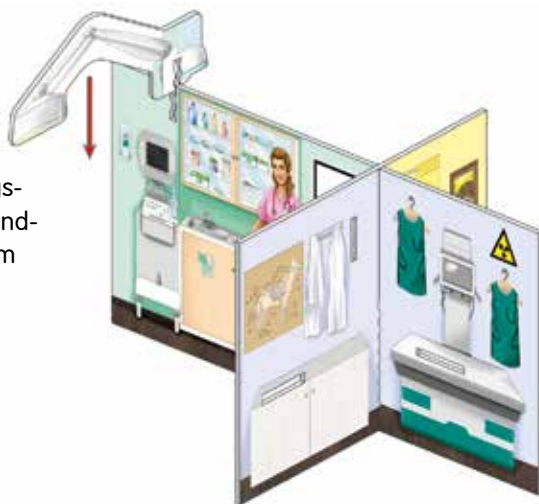
- Nimm dir die beiden Wände der Tierarztpraxis und stecke das kleinere Teil so auf das große Teil, dass die Wandfarben der Räume zusammenpassen.



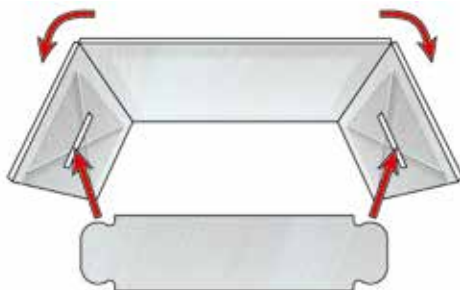
- Stecke dann die Empfangstheke mit den Puzzlenasen in die passenden Schlitze des Empfangszimmers – das ist der gelbe Raum.



- Nun steckst du die Untersuchungs-  
lampe so in den Schlitz des Behand-  
lungszimmers, dass sie den Raum  
beleuchtet, in dem die Tierärztin  
steht.



- Zum Schluss knickst du die Seiten-  
flächen des Behandlungstisches  
nach innen. Fixiere sie anschlieend,  
indem du die Puzzlenasen des Quer-  
balkens in die Schlitzte des Behand-  
lungstisches steckst.



# Die Steuerungszeichen

---

Auf der Steuerungsleiste findest du folgende Zeichen:

Anmelden		Tippe mit dem tiptoi-Stift auf das <b>Anmelde-Zeichen</b> , um das Produkt zu aktivieren.
Entdecken		Das Zeichen mit dem Auge steht für <b>Entdecken</b> . Tippe darauf, um dir Geräusche und kurze Informationen anzuhören.
Wissen		Das Zeichen mit der Glühbirne steht für <b>Wissen</b> . Tippe darauf, um dir Wissenswertes über die Tierarztpraxis und die drei Spielfiguren anzuhören.
Erzählen		Das Zeichen mit der Sprechblase steht für <b>Erzählen</b> . Tippe auf die drei Spielfiguren, die Tierärztin, die Tierärzthelferin oder auf die Personen im Wartezimmer, um dir Geschichten und Lieder anzuhören.
Spielen		Der Würfel steht für <b>Spielen</b> . Tippe auf den Würfel und dann auf einen der drei Sterne, um ein Spiel auszuwählen.
Die Sterne		Mit den <b>Sternen</b> steuerst du die Spiele.
Info		Das <b>Info-Zeichen</b> kannst du antippen, um dir Tipps und Hinweise anzuhören.
Überspringen		Das <b>Überspringen-Zeichen</b> kannst du jederzeit antippen, um das Geräusch oder den Satz, den der tiptoi-Stift gerade abspielt, zu überspringen.
Wiederholen		Das <b>Wiederholen-Zeichen</b> kannst du jederzeit antippen, um das zuletzt abgespielte Geräusch oder den zuletzt abgespielten Satz zu wiederholen.

## Spielbeginn

---

Wenn du das Spiel durch Tippen auf das **Anmelde-Zeichen** aktiviert hast, kannst du dich erst einmal umsehen. Tippe dazu die Abbildungen auf dem **Spielmaterial** an, um interessante Informationen rund

um die Tierarztpraxis zu erfahren. Wenn du auf den orangefarbenen Punkt auf deinen **Tieren** tippst, hörst du Tiergeräusche, spannende Infos oder Geschichten.

## Das Tier-Set

---

Alles, was du in diesem Tier-Set siehst, kann angetippt werden, manche Dinge sogar mehrfach. Oft findest du verschiedene Geräusche oder Texte. Es gibt viel zu entdecken!

Wenn du mehr Infos zu einem Gegenstand, einem Tier oder zu den Menschen in der Praxis haben möchtest, tippe zunächst auf **Wissen** und anschließend auf die Abbildung oder das Tier, das dich interessiert.

Wenn du zu **Erzählen** wechselst, berichtest dir die Tierärztin, Frau Dr. Drexler, oder Frau Sorgenfrei, die Tierarzhelferin, was es über die kleinen Patienten und deren Besitzer zu wissen gibt – hier verstecken sich auch weitere interessante Geschichten und ein lustiges Lied.

Beim **Würfel** warten verschiedene Spiele auf dich. Tippe einen der drei Sterne an, um ein Spiel auszuwählen.

### Roter Stern

Hier versteckt sich ein Merkspiel. Die Tierarzhelferin braucht deine Unterstützung dabei, die richtigen Patientenkarten für die jeweiligen Tiere zu finden. Zunächst erfährst du, welche Patientenkarten zu welchen Tieren gehören.

Anschließend spielt der tiptoi-Stift dir ein Tiergeräusch oder einen Tiernamen vor und du rufst den passenden Patienten auf, indem du auf die richtige Patientenkarte tippst. Bei diesem Spiel spielen alle Tiere mit, also die drei Spielfiguren und die abgebildeten Tiere in den Praxisräumen.

### Grüner Stern

Bei diesem Spiel assistierst du Frau Dr. Drexler bei den Kontrolluntersuchungen der kleinen Tier-Patienten. Suche dir dafür zunächst eine Spielfigur aus und tippe sie an. Anschließend erklärt dir die Tierärztin, welche Instrumente für die Kontrolluntersuchung nötig sind. Zusammen mit ihr wirst du die Tiere wiegen, ihre Herztöne abhören und prüfen, ob auch mit den Ohren alles in Ordnung ist. Und wenn du dich traust, darfst du ihnen auch einmal eine Spritze zur Schutzimpfung geben – das tut auch gar nicht weh!





## Blauer Stern

Bei diesem Spiel kannst du zeigen, ob ein kleiner Tierarzt in dir steckt. Das Wartezimmer ist voll mit Tieren, denen es nicht gut geht. Frau Dr. Drexler braucht deshalb dringend deine Hilfe im Behandlungszimmer. Entscheide selbst, welches Tier als nächstes behandelt werden soll und tippe es an. Es können alle Tiere behandelt werden, d.h. die drei Spielfiguren und die abgebildeten Tiere in den Praxisräumen.

Sobald ein Tier ausgewählt wurde, erfährst du, welche Beschwerden es hat. Wenn du eine Idee hast, was das Tier braucht, dann tippe auf den Gegenstand, der bei den beschriebenen Beschwerden helfen kann. Zeig Frau Dr. Drexler, was du alles gelernt hast – sie hilft dir auch, wenn du mal nicht weiter weißt!

## Die Spielfiguren

Du kannst viel mit den drei **Spielfiguren** im Tier-Set erleben. Überlege dir spannende Geschichten, die den Tieren passieren könnten. Lass deiner Fantasie freien Lauf. Du kannst auch ohne das

Spielmaterial mit den drei enthaltenen **Spielfiguren** spielen. Dazu brauchst du die Steuerungsleiste. So kannst du die **Spielfiguren** auch sehr gut mitnehmen und unterwegs mit ihnen spielen.



Hinweis: Bitte benutzen Sie die tiptoi® Spielfiguren nicht in der Badewanne. Der aufgebrachte Code könnte Schaden nehmen und es besteht die Gefahr, dass Kinder versuchen, mit dem tiptoi® Stift in der Badewanne zu spielen.

Da es sich bei dem Stift um einen Elektronik-Artikel handelt, kann es in Verbindung mit Wasser zu einer Gefahrensituation für Ihr Kind kommen.

Farbliche und technische Abweichungen bleiben vorbehalten.

© 2016 Ravensburger Spieleverlag

Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG · Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos  
Ravensburger Spieleverlag GmbH · Postfach 24 60 · D-88194 Ravensburg

[www.ravensburger.com](http://www.ravensburger.com)  
[www.tiptoi.de](http://www.tiptoi.de)